




# ROCK RAIDERS

## Manuel d'utilisation



Merci de la confiance que vous nous avez témoignée en achetant LEGO Rock Raiders, l'une des dernières nouveautés de LEGO Media.

Chez LEGO Media, nous cherchons constamment à définir de nouveaux standards dans ce domaine passionnant que constituent les jeux informatiques, en y apportant les valeurs qui, de tout temps, ont contribué à la réussite de notre entreprise. Comme avec nos jeux, nos logiciels s'articulent autour de contenus de qualité pensés pour stimuler, de façon nouvelle, l'imagination et la créativité.

Le soin que nous apportons au test de nos produits nous permet de nous prévaloir du fait que nos logiciels sont 100% adaptés aux enfants et, de ce fait, méritent la norme de qualité "Testé et approuvé par les enfants".

LEGO Rock Raiders, nous en sommes persuadés, vous apportera des heures de divertissement, grâce aux très nombreuses activités qu'il propose. Si, en dépit du soin que nous avons apporté à la conception de ce produit, vous deviez rencontrer le moindre problème, n'hésitez pas à contacter notre service clientèle qui se fera un plaisir de vous assister (reportez-vous au coupon inclus dans la boîte).

Les logiciels LEGO sont de véritables produits de divertissement : si vous avez aimé LEGO Rock Raiders, vous aimerez nos autres titres, tous aussi passionnants les uns que les autres. Pour les découvrir, consultez la brochure incluse dans la boîte du logiciel.

# TABLE DES MATIERES








# CONFIGURATION

## Ordinateur :

**le jeu LEGO Rock Raiders exige un PC doté de Windows 95/98 compatible 100% avec DirectX. Ce jeu n'est pas compatible avec les systèmes suivants : Windows NT, OS/2, Linux ou systèmes émulés Windows.**

**Processeur :** Pentium 200Mhz ou plus rapide.
**Mémoire :** 32 Mo de RAM ou plus.
**Affichage :** carte vidéo PCI de 4 Mo ou AGP DirectX 6.0 compatible Direct3D.
**Lecteur CD-ROM :** lecteur de CD-ROM/DVD quadruple vitesse ou plus rapide.
**Son :** carte son de 16 bit, 100% compatible avec Windows 95/98 et DirectX 6.1.
**Périphériques :** souris, clavier, 100% compatibles Windows 95/98.
**DirectX :** le logiciel Microsoft DirectX 6.0 inclus dans le CD-ROM LEGO Rock Raiders doit impérativement être installé pour exécuter le jeu. Pour plus d'informations concernant l'installation de ce programme, reporte-toi au fichier LISEZMOI disponible sur le CD-ROM.

**REMARQUE :** il se peut que ton système exige les gestionnaires de programme Windows 95/98 les plus récents. Pour exécuter le jeu, le CD-ROM/DVD doit être présent dans le lecteur. Installation : l'installation requiert 200 Mo d'espace disque disponible (non compressés)*.

* "Non compressés" signifie que les fichiers du disque dur n'ont pas été compressés, ce qui permet d'augmenter la taille de l'espace disque disponible. Par exemple, sous Windows 98, il faut sélectionner l'option "Espace disque" pour exécuter cette opération.





## Installation de LEGO Rock Raiders :

Insère le CD-ROM LEGO Racers dans le lecteur.
L'écran d'aide à l'installation apparaît au bout de quelques secondes. Il te suffit de suivre pas à pas les instructions s'affichant à l'écran. Le programme t'informe dès que l'installation est terminée.

**REMARQUE :** Si la fenêtre d'exécution automatique n'apparaît pas, cela signifie que la fonction Exécution automatique n'est pas activée. Si tu veux plus de détails concernant l'activation de ce programme, reporte-toi au fichier LISEZMOI du CD-ROM LEGO Rock Raiders

## Exécution du jeu :

Si des applications autres que le programme d'installation sont en cours d'utilisation, tu dois redémarrer ton ordinateur. Il est souhaitable de réduire au maximum le nombre d'applications ouvertes lors de l'exécution du jeu. De même, il est préférable d'attendre la fin de l'activité du disque dur avant de lancer le jeu. Pour lancer le jeu, clique sur :

**Démarrer**
**Programmes**
**LEGO MEDIA**
**LEGO ROCK RAIDERS**
**LEGO ROCK RAIDERS**

Attention : n'oublie pas d'insérer le CD-ROM/DVD dans le lecteur avant de lancer le jeu.

## Désinstallation du jeu :

Il est préférable de désinstaller LEGO Rock Raiders à partir de l'option de désinstallation du jeu. Pour cela, clique sur :

**Démarrer**
**Programmes**
**LEGO MEDIA**
**LEGO ROCK RAIDERS**
**DESINSTALLER LEGO ROCK RAIDERS**

Le programme de désinstallation se charge de supprimer tout fichier lié au jeu présent dans le système.

**REMARQUE :** les parties sauvegardées ne sont pas effacées par le programme de désinstallation. Cette opération doit être effectuée manuellement.

## Résolution :

Après avoir placé le pointeur de la souris sur une zone vide du Poste de travail, clique une fois à droite. Un menu apparaît alors. Clique à gauche sur l'option Propriétés pour faire apparaître la fenêtre Propriétés Affichage puis sélectionne l'onglet Paramètres. Assure-toi que l'option 16 bit est activée. La résolution recommandée est de 640 x 480. Redémarre l'ordinateur après avoir procédé aux modifications appropriées.




CONFIGURATION

## Gestionnaires de programme DirectX 6.1 :

DirectX 6.1 sous Windows 95/98

**REMARQUE :** Si tu as le moindre doute au sujet de tes gestionnaires de programme DirectX, n'hésite pas à contacter le fabricant de ton équipement. En cas d'installation incorrecte, DirectX peut en effet altérer la configuration de l'image et du son de ton ordinateur.

Pour une configuration correcte de DirectX 6.0, suis les instructions suivantes :

**Clique sur "Poste de travail".**
**Sélectionne le lecteur C :,**
**puis le dossier Program files.**
**Ouvre le dossier DirectX,**
**puis le dossier Setup et double-clique sur le fichier DXDiag**
**(un cercle bleu marqué d'une croix jaune).**

La fenêtre qui apparaît possède plusieurs onglets. Clique sur Pilotes DirectX. Chaque gestionnaire fait l'objet d'un traitement spécifique. La section Notes présente une liste exhaustive des problèmes que tu peux rencontrer. Si tu possèdes plus d'un élément non certifié, cela peut expliquer les problèmes que tu rencontres lors de l'installation.  La plupart du temps il s'agit du gestionnaire d'Affichage primaire et/ou du gestionnaire Audio.



## CONFIGURATION

La plupart des fabricants de cartes sonores créent régulièrement des mises à jour pour les gestionnaires DirectX sous Windows 95/98. Pour obtenir les gestionnaires compatibles DirectX, contacte les fabricants de chaque élément non supporté.

**Si tu rencontres la moindre difficulté lors de l'installation ou de l'exécution de LEGO Racers, consulte le fichier LISEZMOI du CD-ROM.**

Une fois l'installation terminée, tu peux lancer le jeu. A l'issue de la séquence d'introduction, le Menu principal apparaîtra. Tu pourras alors choisir le type d'action que tu préfères.





# PRESENTATION DU JEU

## Histoire et synopsis du jeu

A bord de l'immense vaisseau d'exploitation minière L.M.S. Explorer, les Rock Raiders retournent chez eux après une longue expédition hors des frontières de la galaxie. Tout va bien, jusqu'à ce que le vaisseau se trouve accidentellement entraîné dans le champ de turbulence d'une astéroïde géante ! L'équipage lutte vaillamment pour guider le vaisseau à travers la tempête de météorites qui s'abat sur eux, mais les débris rocheux finissent par endommager la coque du vaisseau et mettre son bouclier de protection dans un état critique.

Mais alors que les Rock Raiders pensent que la situation est trop grave pour s'empirer davantage, le détecteur du vaisseau découvre un énorme trou au centre du champ de l'astéroïde, au fond duquel ils sont irrémédiablement aspirés ! Leur vaisseau étant en perte d'énergie et communiquant de plus en plus mal, l'équipage ne peut qu'accepter son destin et s'accrocher du mieux qu'il peut !

Par miracle, le vaisseau terriblement endommagé, qui se déplace maintenant à l'aide de ses réacteurs d'urgence, émerge intact du trou de l'astéroïde. Cependant, le soulagement de l'équipage se transforme vite en consternation lorsqu'ils découvrent que le trou noir les a catapultés à travers l'univers, en plein cœur d'une lointaine galaxie extraterrestre !

Chief, le capitaine du L.M.S. Explorer, décide d'atteindre la planète la plus proche, en espérant que les réacteurs d'urgence tiendront assez longtemps pour les y mener sains et saufs. Tout est une question de temps. Si les Rock Raiders espèrent rentrer chez eux un jour, ils doivent entreprendre des réparations d'urgence sur le L.M.S. Explorer et, surtout, renouveler le stock de cristaux d'énergie du vaisseau.

Tandis que le L.M.S. Explorer est en orbite autour d'un étrange monde extraterrestre, une analyse géologique leur apprend que le sous-sol de cette planète est riche en Cristaux d'énergie. Mais peut-on se fier aux détecteurs ? La seule façon de le savoir est d'envoyer les Rock Raiders sur place !



# OPTIONS DU MENU PRINCIPAL

Après le film de présentation, le premier écran que tu vois est l'écran de titre. Il ne contient aucune option pour l'utilisateur. Au bout d'un moment, le jeu est chargé et l'écran du Menu principal apparaît. Il contient les 5 options suivantes : Démarrer une partie, Charger une partie sauvegardée, Missions d'entraînement, Crédits et Quitter le jeu.




**REMARQUE :** lorsque tu places le pointeur de la souris sur une option, elle se colore en jaune.

**ASTUCE : si tu consacres quelques instants à regarder le fond de l'écran du menu principal, tu pourras y apercevoir des habitants du monde souterrain!**

## DEMARRER UNE PARTIE

Clique sur cette option pour commencer une nouvelle partie de LEGO Rock Raiders.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur la façon de commencer une nouvelle partie, reporte-toi à la section SELECTIONNER UNE MISSION, page **13**.






## CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE

Clique sur cette option pour continuer une partie de LEGO Rock Raiders à l'endroit où tu l'avais laissée la dernière fois.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le chargement des parties, reporte-toi à la section CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE, page **14**.

## MISSIONS D'ENTRAÎNEMENT

Clique sur cette option pour commencer à effectuer les missions d'entraînement de LEGO Rock Raiders.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur les missions d'entraînement, reporte-toi à la section JOUER DES MISSIONS D'ENTRAÎNEMENT, page **15**.

## CREDITS

Clique sur cette option pour en savoir plus sur les concepteurs du jeu LEGO Rock Raiders.

## QUITTER LE JEU

Clique sur cette option pour quitter le jeu LEGO Rock Raiders.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur la façon de quitter le jeu, reporte-toi à la section QUITTER LE JEU LEGO ROCK RAIDERS, page **16**.



# SELECTIONNER UNE MISSION

Cet écran te permet de sélectionner le type de mission LEGO Rock Raiders que tu veux effectuer. Il existe de nombreuses missions différentes, qui deviennent plus ardues au fur et à mesure que tu t'enfonces plus profondément dans la planète. Il est donc nécessaire de commencer par les premières missions avant de t'enfoncer dans les cavernes les plus profondes. Tu remarqueras que chaque caverne correspond à une mission différente. Lorsque tu positionnes le pointeur de la souris sur une caverne, le nom de la mission correspondant s'affiche en bas de l'écran, ainsi que le dernier score réalisé sur cette mission et un message t'indiquant si elle a été menée à bien ou pas. Il existe également une option de retour : clique sur l'icône Retour pour retourner à l'écran du menu principal.

**REMARQUE :** seuls les noms des missions que tu es autorisé à jouer s'affichent. Si tu joues à LEGO Rock Raiders pour la première fois, tu ne peux effectuer que la première mission. Tu remarqueras également qu'il existe plusieurs missions différentes par niveau. Ainsi, si tu trouves qu'une mission est trop difficile, tu peux essayer d'en jouer une autre pour tenter d'accéder aux cavernes plus profondes.





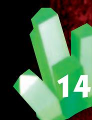


# CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE

Cet écran te permet de charger toutes les parties que tu as sauvegardées. Pour cela, positionne le pointeur de la souris sur la partie sauvegardée que tu souhaites charger. Celle-ci se colore en jaune. La partie se charge au moment où tu cliques sur le bouton de la souris. Tu peux sauvegarder jusqu'à 5 parties. Il existe également une option de retour : clique sur l'icône Retour pour retourner à l'écran du menu principal.

**REMARQUE :** tu peux sauvegarder la partie chaque fois que tu termines une mission. Les parties sauvegardées ne peuvent être chargées qu'à partir de l'écran du menu principal. Pour en savoir plus sur la façon de sauvegarder une partie, reporte-toi à la section SAUVEGARDER TA PARTIE, page **18**.



# JOUER DES MISSIONS D'ENTRAINEMENT

Cet écran sert à charger une Mission d'entraînement. Chacune de ces missions t'enseignera de nouvelles astuces sur le moyen de devenir un Rock Raider LEGO ! Tu remarqueras que chaque caverne correspond à une mission différente. Lorsque tu positionnes le pointeur de la souris sur une caverne, le nom et une description de la mission s'affichent en bas de l'écran. Il existe également une option de retour : clique sur l'icône Retour pour retourner à l'écran du menu principal.







# QUITTER ROCK RAIDERS

Cet écran sert à quitter le jeu LEGO Rock Raiders. Si tu veux quitter le jeu, positionne le pointeur sur l'option Quitter le jeu et clique sur le bouton de la souris. Une confirmation te sera demandée. Si tu veux vraiment arrêter de jouer, clique sur "Oui". Si tu as changé d'avis et veux continuer à jouer, clique sur "Non" et tu te retrouveras sur l'écran du menu principal.






# ECRAN DES RESULTATS DE LA MISSION

Cet écran apparaît une fois que tu as terminé une mission.




Il t'indique le taux de réussite de ta mission et tu peux l'utiliser comme guide pour améliorer ton score. Cet écran propose deux autres options : sauvegarder ta partie ou poursuivre le jeu sans enregistrer.




# SAUVEGARDER TA PARTIE

Chaque fois que tu termines une mission, tu as la possibilité d'enregistrer la partie. Clique sur l'option Sauvegarder la partie de l'écran Score de la mission. Ceci affichera l'écran Sauvegarder la partie. Pour sauvegarder une partie, clique sur l'une des 5 bandes de sauvegarde.




**REMARQUE :** si toutes les bandes de sauvegarde sont utilisées, tu peux quand même sauvegarder ta partie en cliquant sur l'une des bandes et en remplaçant la partie qu'elle contient par celle que tu désires enregistrer. Une confirmation te sera demandée, car cette opération te fera perdre l'ancienne partie.



# COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

Les commandes du jeu sont les boutons ou les touches sur lesquels tu dois cliquer pour dire à tes Rock Raiders ce qu'ils doivent faire. Les commandes sont placées autour de l'écran, sur les barres d'outils, dans les menus et les sous-menus. Une barre d'outils est un moyen simple de mettre des boutons dans une liste. Un menu est une liste d'options parmi lesquelles tu as le choix. Une icône est une petite image qui te montre simplement ce qui se passe si tu cliques dessus. Un ensemble de barres d'outils, de menus et d'icônes est appelée une interface. Pour faciliter la compréhension de l'interface, nous la décrivons dans de courts paragraphes intitulés : CHOIX DES ROCK RAIDERS, COMMANDES DES MOUVEMENTS ET DE LA CAMERA, ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS et CONTRÔLER TES ROCK RAIDERS.

## CHOIX DES ROCK RAIDERS

Tout au long du jeu, il te faudra sélectionner les Rock Raiders auxquels tu veux attribuer des tâches.
Pour sélectionner un seul Rock Raider, pointe le curseur sur le Rock Raider et clique. Une boîte verte apparaît autour de lui pour confirmer qu'il a bien été sélectionné.



Pour sélectionner un groupe de Rock Raiders, positionne le pointeur près du groupe, maintiens le bouton de la souris enfoncé et déplace la souris : tu verras apparaître une boîte qui change de taille pendant que tu déplaces la souris. On appelle cette opération « faire glisser un cadre ». Tous les Rock Raiders contenus à l'intérieur du cadre au moment où tu relâches le bouton de la souris seront sélectionnés. Ce moyen permet également de sélectionner un seul Rock Raider.






## MATERIAUX DE CONSTRUCTION

Il existe deux types de minéraux que tes Rock Raiders peuvent collecter : les cristaux d'énergie et le minerai. Ils peuvent tous deux être trouvés en forant la roche. Tes Rock Raiders les collectent automatiquement et les apportent vers le Dépôt d'outils pour les stocker, ou vers un édifice ou un véhicule qui en a besoin. Le nombre qui s'affiche en bas à droite de l'écran indique combien de cristaux d'énergie et/ou de morceaux de minerai tes Rock Raiders ont collecté.




Les cristaux d'énergie et le minerai sont très importants. Les cristaux d'énergie servent de source d'énergie aux constructions et aux véhicules. Rappelle-toi que tu dois collecter suffisamment de cristaux d'énergie pour faire fonctionner les moteurs du L.M.S. Explorer. Le minerai sert à construire les bâtiments qui constitueront le QG des Rock Raiders.

### Cristaux d'énergie



Ces précieux minéraux fournissent l'énergie de ta base et peuvent être collectés en forant les parois des cavernes. Etant donné que seules quelques parois contiennent des Cristaux d'énergie, tes Rock Raiders devront travailler dur pour les trouver ! Les Cristaux d'énergie sont ensuite stockés dans le Dépôt d'outils, jusqu'à ce que tu aies construit une Power Station (Station d'énergie).

### Recharger les Cristaux d'énergie



Chaque Cristal d'énergie contient une quantité limitée d'énergie. Une fois que cette dernière a été extraite du Cristal, celui-ci est renvoyé au Dépôt d'outils, où il peut être ramassé et rechargé dans une Recharge Seam (Veine de rechargement), s'il y en a une de disponible, afin de pouvoir servir à nouveau. Les Cristaux d'énergie deviennent violets lorsqu'ils ne contiennent plus d'énergie.



**Le minerai**



Il s'agit d'une matière première que les Rock Raiders utilisent pour construire des édifices et améliorer leur véhicules. Le minerai est stocké au Dépôt d'outils jusqu'à ce que tu aies construit une Raffinerie de minerai.

**Raffinage du minerai**



Une fois que le minerai a été raffiné, il se transforme en Montants de construction qui accélèrent la construction de nouveaux bâtiments. Il faut cinq morceaux de minerai pour faire un Montant de construction. Si tu as déjà construit une Raffinerie de minerai, tes Rock Raiders apporteront le minerai là-bas au lieu de l'apporter au Dépôt d'outils. Les Montants de construction sont créés automatiquement et sont stockés dans le Dépôt d'outils. Lorsque tu améliores une Raffinerie de minerai, il faut moins de minerai pour faire un Montant de construction.

## COMMANDES DE MOUVEMENT ET DE LA CAMERA

Le pointeur de souris du jeu LEGO Rock Raiders n'est pas un pointeur comme les autres. A certains moments du jeu, il t'apportera d'importantes informations. Voici à quoi il ressemble au début du jeu.



Pour te déplacer dans le jeu LEGO Rock Raiders, la souris est indispensable. Essaye de déplacer le pointeur vers n'importe quel bord de l'écran : celui-ci se met à bouger. Autrement dit, ta vision du monde se met à changer selon que tu déplaces le pointeur vers la gauche, la droite, le haut ou le bas. C'est comme si tu avais une caméra et que tu ne pouvais voir qu'une petite partie du monde qui t'entoure dans l'objectif. Tu remarqueras que plus tu laisses le pointeur longtemps sur l'un des bords de l'écran, plus ce dernier bouge rapidement.





Il existe d'autre commandes qui te permettent de te déplacer dans le jeu LEGO Rock Raiders. Elles se trouvent en bas de l'écran et se présentent de la façon suivante :

Ce sont les commandes des caméras.




(A) Appuie sur ces boutons pour faire des zooms avant ou arrière. Clique sur le bouton "+" pour faire un zoom avant et sur "-" pour faire un zoom arrière.

(B) Ce bouton définit la direction dans laquelle tu regardes. Clique sur les flèches haut et bas pour décaler la vue vers le haut ou vers le bas. Clique sur les flèches gauche et droite pour regarder dans l'une ou l'autre de ces directions.

**REMARQUE :** tu peux maintenir le bouton de la souris enfoncé et faire glisser cette dernière dans n'importe quelle direction pendant que le pointeur se trouve sur ce bouton. La vitesse à laquelle se déplace la caméra dépend de l'éloignement du pointeur par rapport au centre du bouton. Si tu approches le pointeur des bords du bouton, la caméra se déplace rapidement, tandis que si tu approches le pointeur du centre du bouton, elle se déplace plus lentement.

(C) Ce bouton te sera d'une aide précieuse si tu te perds pendant ton exploration ! Clique dessus pour centrer la vue sur ta base. Si tu cliques plusieurs fois dessus, tu verras tour à tour les différents bâtiments qui constituent le QG des Rock Raiders. Si tu n'as encore construit aucun bâtiment, la vue se déplacera tour à tour sur chacun de tes Rock Raiders.

## ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS – TYPES DE ROCHES

Le pointeur de la souris te fournit des informations importantes. Si tu le déplaces sur la paroi rocheuse, il se transformera pour te donner des renseignements sur le type de roche auquel tu as à faire. Il existe quatre types de roches dans le jeu LEGO Rock Raiders : terre, roche tendre, roche dure et roche ultra dure.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur les techniques de forage, reporte-toi à la section FORAGE, page **25**, ou au MENU FORAGE, page **45**.




(A) **Terre**
Cette icône indique que la zone en question est constituée de terre et peut être forée rapidement par un Rock Raider.

(B) **Roche tendre**
Cette icône indique que la roche est tendre et peut être forée par un Rock Raider.

(C) **Roche dure**
Cette icône indique que la roche est dure et ne peut pas être forée par un Rock Raider muni d'une simple foreuse manuelle.

**REMARQUE :** pour en avoir plus sur la façon de forer les roches dures, regarde comment UTILISER DE LA DYNAMITE, page **45**.

(D) **Roche ultra dure**
Cette icône indique que la roche est tellement dure que rien ne peut la forer.




COMMANDES LEGO ROCK RAIDERS

**ASTUCE : si tu déplaces le pointeur de la souris sur les différents objets qui apparaissent dans les cavernes souterraines, un message s'affiche sous le pointeur pour t'indiquer de quoi il s'agit.**

(E) Cette icône apparaît brièvement lorsque tu cliques sur la roche ou sur le sol, pour te dire que cette zone peut être forée ou qu'elle est constructible.

(F) Cette icône apparaît brièvement lorsque tu cliques sur la roche ou sur le sol, pour te dire que cette zone ne peut pas être forée et n'est pas constructible.

## ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS – TCHES DES ROCK RAIDERS

Il existe aussi des icônes qui t'indiquent quelles tâches peuvent effectuer les LEGO Rock Raiders que tu as sélectionnés. Si tu positionnes le pointeur de la souris sur une roche ou sur le sol à un moment où un Rock Raider est sélectionné, des icônes apparaissent pour t'indiquer quelles tâches il peut faire.

**REMARQUE :** lorsque tu sélectionnes un Rock Raider, il arrête automatiquement la tâche qu'il était en train de faire en attendant que tu lui en attribues une nouvelle ou que tu sélectionnes un autre objet. Lorsque tu sélectionnes un Rock Raider, la barre d'action située dans l'angle supérieur droit de l'écran se modifie pour te montrer toutes les autres tâches qu'il peut effectuer. Pour en savoir plus sur l'utilisation de la BARRE D'ACTIONS DES ROCK RAIDERS, reporte-toi à la section de la page **27**.




(A) **Marcher**
Cette icône apparaît lorsque le pointeur de la souris est situé sur le sol. Si tu cliques sur le bouton de la souris alors que cette icône est apparente, ton Rock Raider marchera dans la direction de ton choix.



**REMARQUE :** si ton Rock Raider ne peut pas atteindre l'endroit sur lequel tu as cliqué, il continue à effectuer la tâche sur laquelle il travaillait avant que tu ne le sélectionnes.

(B) **Forer**

Cette icône apparaît lorsque le pointeur de la souris est situé sur n'importe quelle roche susceptible d'être forée. Si tu cliques sur le bouton de la souris alors que cette icône est apparente, ton Rock Raider se mettra à forer la roche sur laquelle tu as cliqué.

**REMARQUE :** si ton Rock Raider ne peut pas atteindre la roche que tu voulais qu'il fore, il continue à effectuer la tâche sur laquelle il travaillait avant que tu ne le sélectionnes.

(C) **Ramasser des cristaux d'énergie**

Si cette icône apparaît lorsqu'un Rock Raider est sélectionné, tu peux cliquer sur un cristal d'énergie pour que le Rock Raider le ramasse.

(D) **Ramasser du minerai**

Si cette icône apparaît lorsqu'un Rock Raider est sélectionné, tu peux cliquer sur un morceau de minerai pour que le Rock Raider le ramasse.

(E) **Nettoyer les gravats**

Cette icône apparaît lorsque le pointeur de la souris est situé sur une zone de gravats. Si tu cliques sur le bouton de la souris, ton Rock Raider ira nettoyer les gravats accumulés à l'endroit où tu as cliqué.

**REMARQUE :** ces commandes sont des moyens très rapides de faire agir tes Rock Raiders. Pour connaître les autres méthodes, reporte-toi au MENU D'ACTIONS DES ROCK RAIDERS, page **28**.





## ICÔNES DE POINTAGE DE LA SOURIS – ICÔNES D'INFORMATIONS

Il existe six autres icônes de pointage de la souris que tu dois connaître.



Cette icône apparaît lorsque tu positionnes le pointeur sur un objet contenant des informations. Si tu laisses le pointeur un petit moment sur cet objet, les informations apparaissent.



Ces icônes apparaissent lorsque tu choisis l'emplacement d'un immeuble. S'il ne peut pas être placé à l'endroit que tu indiques avec le pointeur, une petite croix apparaît en bas de l'icône. S'il est possible de construire un immeuble à l'endroit sélectionné, tu vois une petite flèche dirigée vers le bas à la place de la croix.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le placement des édifices, reporte-toi à la section BARRE DES CONSTRUCTIONS, page **36**.


A

B

C

Ces icônes apparaissent lorsque tu positionnes le curseur sur des veines de minéraux.

(A) **Veine de cristaux d'énergie**

Il s'agit de parois rocheuses faites de cristaux d'énergie. Si tu les fores, tu trouveras beaucoup plus de cristaux que la normale.

(B) **Veine de minerai**

Il s'agit d'une paroi rocheuse faite de minerai. Si tu la fores, tu trouveras bien plus de minerai que la normale.

(C) **Veine de rechargement**

Cette paroi rocheuse ne peut pas être forée. Si tu as besoin de recharger un cristal d'énergie, ton Rock Raider doit le porter vers une veine de rechargement, où le cristal sera rechargé en énergie.

# CONTROLER TES ROCK RAIDERS

## MENU D'ACTIONS DES ROCK RAIDERS

Le menu d'actions se trouve en haut à droite de l'écran. Il te permet de contrôler la plupart des actions de tes Rock Raiders, comme transporter ces derniers et leurs véhicules, forer et renforcer la roche, nettoyer les gravats et construire le QG des Rock Raiders.

**REMARQUE :** lorsqu'une action ne peut pas être effectuée, l'icône apparaît grisée.

Pour en savoir plus sur les véhicules et les constructions, reporte-toi à la section PRESENTATION DE L'UNITE, page **58**.




(A) **Téléporter Rock Raider vers planète**
Clique sur cette icône pour téléporter un Rock Raider dans une caverne ! Cette action n'est disponible que si tu as un Dépôt d'outils.

(B) **Menu Constructions**
Clique sur cette icône pour accéder au Menu Constructions. C'est là que tu pourras sélectionner les différents édifices que tu souhaites construire dans ton QG Rock Raiders.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le placement des constructions, reporte-toi à la section LE MENU CONSTRUCTIONS, page **36**.






(C) **Véhicules légers**
Clique sur cette icône pour accéder au Menu Véhicules légers. C'est là que tu pourras sélectionner les différents véhicules légers que tu utiliseras pour tes forages et explorations.

(D) **Véhicules lourds**
Clique sur cette icône pour accéder au Menu Véhicules lourds. C'est là que tu pourras sélectionner les différents véhicules lourds que tu utiliseras pour tes forages et explorations.

**ASTUCE : si tu places le pointeur de la souris sur une icône de menu, tu verras des images de ce qu'il te faut construire afin d'obtenir l'unité ou le bâtiment. Dans cet exemple, une Station d'énergie ne peut pas être construite tant qu'un Dépôt d'outils et une Rampe de téléportation n'ont pas été préalablement construits et mis au Niveau 1.**



**REMARQUE :** pour sortir d'une barre d'outils et retourner à la partie, clique sur l'icône de retour orange située dans l'angle supérieur gauche de la barre d'outils.



## MENU D'ACTIONS ROCK RAIDER




Ce menu apparaît lorsque tu sélectionnes un Rock Raider. Il te permet d'assigner de nombreuses tâches différentes à ton Rock Raider.

(A) **Nourrir les Rock Raiders**
Clique sur cette icône pour envoyer ton Rock Raider manger à la Base de ravitaillement. Tes Rock Raiders peuvent avoir très faim car ils travaillent dur dans les



cavernes souterraines. Lorsqu'ils commencent à avoir faim, ils ralentissent le rythme de leurs tâches. Si tu veux qu'ils travaillent à plein régime, donne-leur des forces !

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le degré de faim d'un Rock Raider, reporte-toi à la section PRESENTATION DE L'UNITE, page **58**.

(B) **Poser objet porté**
Si ton Rock Raider est en train de porter un cristal d'énergie ou un morceau de minerai et que tu veux qu'il fasse quelque chose d'autre, tu peux le forcer à déposer ce qu'il tient en cliquant sur cette icône.

(C) **Ramasser un objet**
Si tu veux qu'un Rock Raider ramasse un cristal d'énergie ou un morceau de minerai, clique sur l'icône Ramasser un objet puis clique sur l'objet concerné.

(D) **Aller au menu Outils**
C'est dans ce menu que tu sélectionnes les différents outils que tu veux faire utiliser à ton Rock Raider pour le forage et l'exploration.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le MENU OUTILS ROCK RAIDER, lis la section correspondante de la page **32**.

(E) **Lancer Explosif sonore**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider place un Explosif sonore. Les Explosifs sonores servent à effrayer les créatures qui approchent ou attaquent ta base. Une explosion sonore unique et très forte se fera entendre et toutes les créatures alentours s'enfuiront aussi vite qu'elles pourront. Si tu cliques sur cette icône à un moment où ton Rock Raider n'a pas encore d'Explosif sonore, il ira automatiquement en chercher dans le Dépôt d'outils.






(F) **Renforcer un Rock Raider**
Un Rock Raider « renforcé » est capable de porter davantage d'outils. Chaque session d'exercices permettra au Rock Raider de porter un outil supplémentaire, le maximum étant de 5 outils. Porter plus d'outils signifie travailler plus rapidement. Pour renforcer un Rock Raider, clique sur cette icône. Il se précipitera vers le Dépôt d'outils et commencera à faire des exercices. Lorsqu'il aura fini, il sera prêt à porter un outil supplémentaire. Un Rock Raider ne peut être renforcé que trois fois. Il devra faire chaque fois davantage d'exercices, mais sera capable de porter un outil supplémentaire.

**ASTUCE : il arrive parfois que tes Rock Raiders aient terminé toutes leurs tâches et ne sachent pas quoi faire ! C'est le moment idéal pour leur faire faire des exercices !**

(G) **Aller au menu Entraînement**
C'est dans ce menu que tu sélectionnes les nouvelles compétences que tu veux enseigner à tes Rock Raiders. Certaines de ces compétences ne peuvent être apprises qu'après la construction de certains édifices.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur le MENU ENTRAÎNEMENT ROCK RAIDER, lis la section correspondante de la page **34**.

(H) **Vue yeux Rock Raider**
Si tu veux suivre la partie en regardant à travers les yeux d'un Rock Raider, change la vue du jeu en cliquant sur cette icône.

(I) **Vue épaules Rock Raider**
Si tu veux suivre la partie comme si tu regardais par-dessus l'épaule d'un Rock Raider, change la vue du jeu en cliquant sur cette icône.



**REMARQUE :** un nouveau menu s'affichera en remplacement du menu d'actions Rock Raiders. Pour en savoir plus sur la façon de changer la vue du jeu, reporte-toi au MENU VUE DU JEU, page **44**.

(J) **Teleport Rock Raider To The L.M.S. Explorer**
Clique sur cette icône pour téléporter un Rock Raider vers le L.M.S. Explorer. Si tes Rock Raiders sont en danger, clique sur cette icône pour les mettre en sécurité.

**ASTUCE : cette opération s'effectuera automatiquement si le bouclier de protection d'un Rock Raider devient trop faible.**

**REMARQUE :** pour plus de renseignements sur le bouclier de protection, reporte-toi à la section PRESENTATION DE L'UNITE, page **58**.





## MENU OUTILS ROCK RAIDER

Lorsqu'un Rock Raider se joint pour la première fois à une équipe souterraine, il n'est muni que d'une foreuse. Il se peut qu'au cours de la mission, tu doives donner un autre type d'outil à un Rock Raider. Pour cela, clique sur un Rock Raider pour le sélectionner, clique sur l'icône Aller au menu Outils, puis clique sur l'icône correspondant à l'outil que tu veux lui donner.

Tu peux cliquer à n'importe quel moment sur l'icône Retour pour retourner à la barre d'actions ROCK RAIDER.




**REMARQUE :** tu dois avoir installé un Dépôt d'outils pour que les Rock Raiders puissent collecter les outils de ce menu.

(A) **Prendre foreuse**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne une foreuse. La foreuse sert à forer la roche. Elle permet de forer les surfaces en terre et en roche tendre. Les Rock Raiders commencent leurs missions équipés d'une foreuse, mais il peut arriver qu'ils doivent en récupérer une plus tard dans le jeu.

(B) **Prendre pelle**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne une pelle. La pelle sert à nettoyer les gravats qui encombrent le sol des cavernes.

(C) **Prendre marteau**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne un marteau. Le marteau permet aux ingénieurs de renforcer les parois des cavernes.

(D) **Prendre clé à molette**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne une clé à molette. Cet outil sert à réparer les bâtiments endommagés. Seuls les Rock Raiders ayant une formation d'ingénieurs sont habilités à réparer les bâtiments. Pour en savoir plus sur la formation des Rock Raiders, reporte-toi au MENU ENTRAÎNMENT ROCK RAIDER. page **34**.

(E) **Prendre rayon laser**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne un rayon laser. Cet outil a un usage de défense.

(F) **Prendre rayon à gravitation**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne un rayon à gravitation. Cet outil a un usage de défense.

(G) **Prendre rayon cryogénique**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne un rayon congelant. Cet outil a un usage de défense.

**REMARQUE :** lorsque tu entends Alerte !, tous les Rock Raiders qui portent un rayon laser, repoussoir ou congelant vont défendre le QG Rock Raiders. Pour en savoir plus à ce sujet, lis la section Alerte !, page **52**.

(H) **Prendre explosif sonore**
Clique sur cette icône pour qu'un Rock Raider prenne des Explosifs sonores. Ces outils ont un usage de défense.






## MENU ENTRAÎNEMENT ROCK RAIDER

Au cours d'une mission, il pourra s'avérer nécessaire que tes Rock Raiders acquièrent des compétences spécifiques. C'est ce qu'on appelle l'entraînement. Pour cela, clique sur un Rock Raider pour le sélectionner, clique sur l'icône du Menu Entraînement, puis sur celle qui représente la compétence que tu veux faire acquérir à ton Rock Raider. Une fois que tu as terminé une mission, les Rock Raiders qui ont subi un entraînement seront les premiers à être téléportés pour les missions suivantes ; il est donc recommandé de garder les Rock Raiders entraînés hors de danger.




**REMARQUE :** pour chaque compétence disponible, il est indispensable d'avoir construit un certain type de bâtiment avant qu'un Rock Raider puisse bénéficier de la formation. Pour en savoir plus sur les constructions à réaliser, lis la section ci-dessous.

(A) **Formation de chauffeur**
Les Rock Raiders doivent subir un entraînement de chauffeur pour pouvoir conduire les véhicules qui requièrent un chauffeur. Pour faire acquérir cette compétence à un Rock Raider, il faut avoir construit une Base de ravitaillement.

(B) **Formation d'ingénieur**
Lorsqu'un Rock Raider a suivi une formation d'ingénieur, il est habilité à réparer les constructions et renforcer les parois rocheuses, dans la mesure où il porte une clé à molette et un marteau. Si un ingénieur ne porte pas les outils nécessaires, il doit aller les chercher au Dépôt d'outils. Pour faire acquérir cette compétence à un Rock Raider, il faut avoir construit une Station d'amélioration.



(C) **Formation de géologue**
Lorsqu'un Rock Raider a suivi une formation de géologue, il sait mieux utiliser le radar et le scanner. Pour faire acquérir cette compétence à un Rock Raider, il faut avoir construit un Centre géologique.

(D) **Formation de pilote**
Lorsqu'un Rock Raider a suivi une formation de pilote, il est en mesure de piloter tous les types de véhicules volants. Pour faire acquérir cette compétence à un Rock Raider, il faut avoir construit une Rampe de téléportation.

(E) **Formation de marin**
Lorsqu'un Rock Raider a suivi une formation de marin, il est en mesure de conduire tous les types de véhicules marins. Pour faire acquérir cette compétence à un Rock Raider, il faut avoir construit des Docks.

(F) **Formation d'artificier**
Lorsqu'un Rock Raider a suivi une formation d'artificer, il est en mesure de dynamiter sans danger. Pour faire acquérir cette compétence à un Rock Raider, il faut avoir construit un Dépôt d'outils de Niveau 2.

Chaque fois qu'un Rock Raider acquiert de nouvelles compétences au cours d'une mission, il pourra les utiliser au cours de ses missions ultérieures. Lorsque son bouclier de protection est trop affaibli, il est téléporté dans le vaisseau L.M.S. Explorer, où il reste jusqu'à la fin de la partie (car il doit recharger son bouclier de protection et cela nécessite beaucoup d'énergie. or, nous savons que le L.M.S. Explorer en manque terriblement !)

Il est important d'avoir une équipe de Rock Raiders bien entraînés pour pouvoir passer aux missions plus compliquées. Tes Rock Raiders les plus qualifiés sont toujours les premiers à être téléportés sur la planète. Cela permet à ton QG (Quartier Général) Rock Raiders d'être de meilleure qualité et d'effectuer les missions plus rapidement. Si tu as l'impression qu'un Rock Raider a des ennuis, sélectionne-le et clique sur l'icône Téléporter Rock Raider sur Vaisseau cargo. Cela le mettra en sécurité avant que son bouclier ne soit complètement hors d'usage.




CONTROLER TES ROCK RAIDERS

## MENU CONSTRUCTIONS

Pour construire de nouveaux immeubles, clique sur l'icône Constructions. Cela t'emmènera au menu Constructions, où tu pourras choisir le type d'édifice que tu veux construire. Clique sur l'icône correspondant à l'édifice choisi, et tu verras un rectangle apparaître à l'écran. Il correspond à la taille de l'édifice, afin que tu saches quel espace est nécessaire. A l'aide de la souris, déplace le rectangle sur le sol de la caverne. Lorsqu'il devient vert et jaune, cela signifie que l'endroit est idéal pour réaliser la construction. Clique sur le bouton de la souris pour commencer la construction. La zone en jaune indique l'entrée du bâtiment, qui donnera toujours sur un Passage d'énergie. Lorsqu'un morceau du rectangle est rouge, cela signifie qu'il est impossible d'édifier un bâtiment à cet emplacement.

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur l'utilité de chaque édifice, reporte-toi à la section PRESENTATION DE L'UNITE, page **58**.






## MENU MAINTENANCE DES CONSTRUCTIONS

Comme il te faudra surveiller tes constructions, tu dois connaître quelques commandes qui contribueront au bon fonctionnement de ton QG Rock Raiders. Clique sur une construction pour faire apparaître le menu Maintenance des constructions.




(A) **Réparer les constructions**
Clique sur cette icône pour réparer les bâtiments endommagés. Un ingénieur se dirigera vers l'édifice et commencera à le réparer, s'il est muni d'une clé à molette. S'il n'en possède pas, il ira automatiquement en prendre une dans le Dépôt d'outils. Si tu n'as encore formé aucun ingénieur, un Rock Raider se rendra à la Station d'amélioration pour y recevoir la formation adéquate, puis ira réparer le bâtiment endommagé.

(B) **Allumer/éteindre électricité**
Tous les bâtiments ont besoin d'électricité. Si l'immeuble sélectionné a l'électricité, clique sur cette icône pour l'éteindre. Cela te permet d'utiliser l'électricité dans un autre bâtiment. Si l'immeuble sélectionné n'a pas d'électricité, clique sur cette icône pour l'installer (s'il y en a de disponible).

**REMARQUE :** pour en savoir plus sur les constructions et l'électricité, reporte-toi à la section CONSTRUIRE PASSAGES D'ENERGIE ET CLOTURES ELECTRIQUES, page **46**.





(C) **Améliorer construction**
Certains bâtiments ne peuvent être construits et certaines unités ne peuvent être formées tant que d'autres édifices n'ont pas été construits. Par exemple, tu ne peux pas construire de Station d'énergie avant d'avoir construit un Dépôt d'outils et une Rampe de téléportation. Certains bâtiments doivent être améliorés (c'est-à-dire passer au niveau supérieur) pour que tu puisses en construire de nouveaux. Pour cela, clique sur l'icône Améliorer construction. Tu verras un message s'afficher à l'écran, t'indiquant quels nouveaux édifices peuvent être construits et quelles unités peuvent être formées. Chaque amélioration d'une construction coûte 5 morceaux de minerai (soit un montant de construction).

Pour savoir à quel niveau une construction a été améliorée, laisse le pointeur de la souris dessus pendant un moment et tu pourras lire le nom de l'édifice, suivi du niveau entre parenthèses.

Certaines constructions peuvent être améliorées jusqu'à trois fois.

(D) Téléporter construction vers le L.M.S. Explorer
Si tu commences à manquer de cristaux d'énergie ou de minerai, tu peux sélectionner un bâtiment et cliquer sur cette icône. Le bâtiment sélectionné est téléporté, laissant derrière lui les cristaux d'énergie et le minerai qui ont servi à sa construction. Tes Rock Raiders peuvent ainsi les utiliser pour réaliser d'autres constructions. Mais fais attention, cela peut limiter tes options de constructions.

## MENU ANNULER CONSTRUCTION

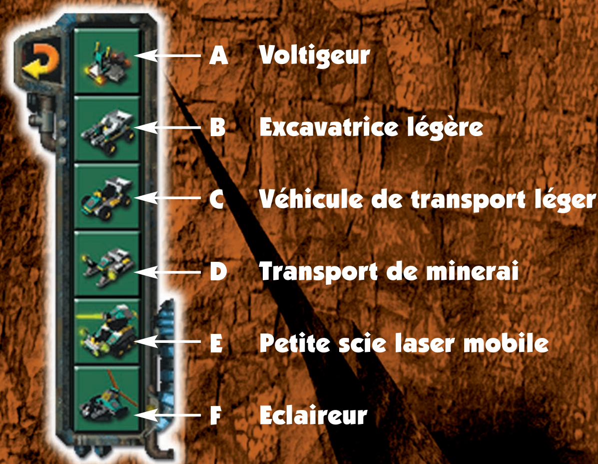


Si tu es en train de construire un édifice ou un Passage d'énergie et que tu souhaites interrompre la construction définitivement, tu peux l'annuler en cliquant sur le lieu du chantier puis sur l'icône Annuler construction.

## MENU VEHICULES LEGERS

Ce menu apparaît lorsque tu cliques sur l'icône Véhicules légers. Clique sur l'icône du véhicule que tu souhaites téléporter sur la planète. Si tu laisses le pointeur de la souris sur l'icône pendant un moment, tu verras une série d'images apparaître sur sa gauche. Elles correspondent aux édifices que tu dois construire et améliorer pour pouvoir téléporter le véhicule sélectionné.

**REMARQUE :** pour téléporter certains véhicules dans les cavernes, il faut avoir préalablement construit et amélioré certains édifices. Pour en savoir plus sur les caractéristiques des véhicules, reporte-toi à la section PRESENTATION DE L'UNITE, page **58**.



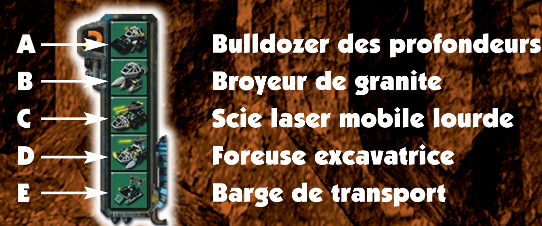
- A **Voltigeur**
- B **Excavatrice légère**
- C **Véhicule de transport léger**
- D **Transport de minerai**
- E **Petite scie laser mobile**
- F **Eclaireur**





## MENU VEHICULES LOURDS

Ce menu apparaît lorsque tu cliques sur l'icône Véhicules lourds. Clique sur l'icône du véhicule que tu souhaites téléporter sur la planète. Si tu laisses le pointeur de la souris sur l'icône pendant un moment, tu verras une série d'images apparaître sur sa gauche. Elles correspondent aux édifices que tu dois construire et améliorer pour pouvoir téléporter le véhicule sélectionné.



- A **Bulldozer des profondeurs**
- B **Broyeur de granite**
- C **Scie laser mobile lourde**
- D **Foreuse excavatrice**
- E **Barge de transport**

## MENU OBTENIR CHAUFFEUR



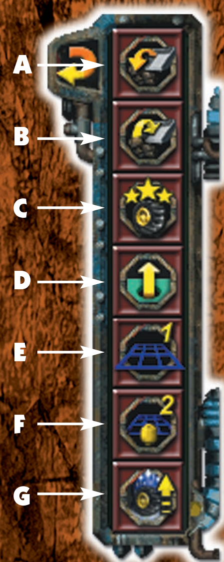

Lorsque tu téléportes un véhicule pour la première fois, il n'a pas de conducteur. Clique sur un véhicule pour faire apparaître le menu Obtenir chauffeur, qui te sert à obtenir un conducteur pour ce véhicule.

(A) **Obtenir chauffeur**
Clique sur cette icône pour qu'un chauffeur monte dans le véhicule et que tu puisses le conduire. Si tu n'as encore formé aucun chauffeur ni pilote, un Rock Raider ira à la Station d'amélioration ou vers une Rampe de téléportation pour suivre la formation adéquate.

(B) **Téléporter véhicule vers le L.M.S. Explorer**
Clique sur cette icône pour téléporter le véhicule sélectionné vers le L.M.S. Explorer. Lorsque tu fais cela, tous les cristaux d'énergie ou les morceaux de minerai que tu portais sont laissés sur le sol, ainsi que les cristaux d'énergie qui fournissaient l'énergie du véhicule.

## MENU VEHICULE

Ce menu apparaît lorsque tu cliques sur un véhicule doté d'un chauffeur. Utilise ce menu pour contrôler les actions du véhicule.




(A) **Décharger véhicule**
Clique sur cette icône pour qu'un véhicule décharge sa cargaison.

(B) **Charger véhicule**
Clique sur cette icône pour charger le véhicule, puis clique sur le cristal d'énergie ou le morceau de minerai que tu veux charger. Seuls certains véhicules peuvent prendre un chargement.

(C) **Améliorer véhicule**
Clique sur cette icône pour faire apparaître le menu Améliorer véhicule, qui te permet de modifier les performances d'un véhicule. Pour en savoir plus, reporte-toi à la section MENU AMELIORATION DES VEHICULES, page **43**.

(D) **Sortir du véhicule**
Clique sur cette icône pour faire sortir le Rock Raider du véhicule sélectionné.

(E) **Vue yeux Rock Raider**
Si tu veux suivre la partie à travers les yeux du Rock Raider, change la vue du jeu en cliquant sur cette icône. Tu peux alors contrôler le véhicule à l'aide des touches du curseur.





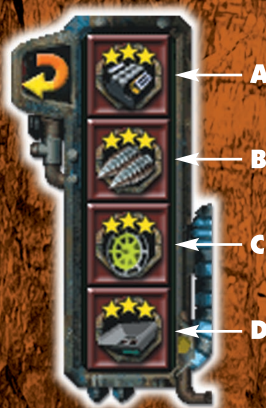
(F) **Vue épaules Rock Raider**
Si tu veux suivre la partie comme si tu regardais par-dessus l'épaule du Rock Raider, change la vue du jeu en cliquant sur cette icône. Tu peux alors contrôler le véhicule à l'aide des touches du curseur.

(G) **Téléporter véhicule vers le L.M.S. Explorer**
Clique sur cette icône pour téléporter le véhicule sélectionné vers le L.M.S. Explorer. Lorsque tu fais cela, tous les cristaux d'énergie ou les morceaux de minerai que tu portais sont laissés sur le sol, ainsi que les cristaux d'énergie qui fournissaient l'énergie du véhicule. Le chauffeur est lui aussi abandonné dans la caverne.

**REMARQUE :** certains véhicules sont dotés de lasers au lieu de foreuses. Clique sur un véhicule muni d'un laser pour le sélectionner, puis clique à nouveau dessus. Tu peux alors faire tourner le laser à l'aide de la souris et tirer en appuyant sur le bouton de la souris. Une fois que tu as fini d'utiliser le laser, tu dois cliquer de nouveau sur le véhicule pour le déselectionner. Si tu omets de le faire, le laser tirera à l'endroit où tu effectueras ton prochain clic de souris !

## MENU AMELIORER VEHICULE

Clique sur l'icône Améliorer véhicule dans le Menu véhicule et tu verras apparaître ce menu. Utilise ce menu pour améliorer la vitesse, la capacité de forage, la portée du scanner de ton véhicule ou encore la quantité de minerai que ton engin peut transporter.




(A) **Améliorer moteur**
Clique sur cette icône pour augmenter la vitesse d'un véhicule.

(B) **Améliorer capacité de forage**
Clique sur cette icône pour améliorer la vitesse de forage ou la puissance du rayon laser d'un véhicule.

(C) **Améliorer scanner**
Clique sur cette icône pour améliorer la portée du scanner d'un véhicule.

**REMARQUE :** Les véhicules ne sont pas tous équipés d'un scanner.

(D) **Améliorer capacité de transport**
Clique sur cette icône pour augmenter la quantité de chargement pouvant être transportée par un véhicule.





## MENU VUE DU JEU

Lorsque tu passes en Vue yeux Rock Raider ou en Vue épaules Rock Raider, ce menu apparaît. La vue que tu es en train d'utiliser devient grisée et tu ne pourras pas la sélectionner. Tu peux passer à une vue différente en cliquant sur l'une des autres icônes.




(A) **Vue yeux Rock Raider**
Cette vue te permet de voir avec les yeux du Rock Raider qui est sélectionné.

(B) **Vue épaules Rock Raider**
Cette vue te permet de voir par dessus les épaules du Rock Raider qui est sélectionné.

(C) **Vue de Dessus**
Il s'agit de la vue que tu as depuis le haut de la caverne en regardant en bas. Lorsque le jeu commence, c'est cette vue qui est sélectionnée.

Tu peux, lorsque tu es en Vue yeux Rock Raider ou en Vue épaules Rock Raider, contrôler les mouvements du Rock Raider ou du véhicule sélectionné avec les touches curseur.

 Avancer. Si tu diriges un Rock Raider ou un véhicule sur une paroi, le forage commencera automatiquement si le Rock Raider ou le véhicule est équipé d'une foreuse.

 Reculer.

 Tourner à droite.

 Tourner à gauche.

**REMARQUE :** Seules les touches du curseur peuvent être utilisées pour déplacer les Rock Raiders ou les véhicules. Les flèches du pavé numérique ne fonctionneront pas.

# AUTRES MENUS

Il est possible d'accéder à deux autres menus en cliquant directement sur les parois rocheuses ou sur le sol des cavernes. Le Menu Forage te permet de faire exécuter des travaux de forage ou de consolidation des parois par tes Rock Raiders. Le Menu Passages et Clôtures permet à tes Rock Raiders de dégager des Passages d'énergie ou de construire des Clôtures électrifiées.

## LE MENU FORAGE




Lorsque tu cliques sur une portion de paroi rocheuse, la zone sélectionnée prend alors une couleur bleue et le Menu Forage apparaît.

(A) **Forer les parois :**
Clique sur cette icône pour que les Rock Raiders ou les véhicules commencent à forer la paroi sélectionnée. La paroi va alors apparaître en gris foncé, indiquant ainsi que le forage va commencer. Si tu cliques de nouveau, un autre Rock Raider ou un autre véhicule va attaquer la paroi, ce qui aura pour effet d'accélérer le travail de forage. Les Rock Raiders qui utilisent des foreuses manuelles ne peuvent entamer que des parois faites de terre ou de roche tendre.

**REMARQUE :** Le Rock Raider ou le véhicule le plus proche va automatiquement commencer à forer la paroi.

(B) **Consolider les parois**
Clique sur cette icône pour qu'un de tes Rock Raiders consolide la paroi sélectionnée. La paroi va alors apparaître en vert clair, indiquant ainsi que le travail de consolidation va commencer. La consolidation des parois rocheuses permet d'éviter les glissements de terrain et les effondrements, elle empêche également les monstres de traverser les parois.






(C) **Utiliser de la dynamite**
Clique sur cette icône pour permettre à un de tes artificiers de faire exploser la paroi sélectionnée. Une fois sélectionnée la paroi va apparaître en rouge, ce qui indique qu'elle va bientôt exploser. Tu dois faire très attention lorsque tu utilises de la dynamite, car cet explosif pourrait blesser les Rock Raiders ou endommager les véhicules ou les constructions qui sont à proximité. La dynamite permet de détruire toutes les variétés de roche, à l'exception des roches ultra dures.

(D) **Annuler les opérations de forage des parois**
Clique sur cette icône pour arrêter tout travail de forage d'une paroi sélectionnée par les Rock Raiders et les véhicules. Tu peux également cliquer sur cette icône si tu désires interrompre le travail de consolidation par les Rock Raiders ou la destruction de la paroi par les artificiers.

## MENU PASSAGES ET CLOTURES




Lorsque tu cliques sur le sol d'une caverne, la zone sélectionnée apparaît alors en bleu et le Menu Passages et Clôtures apparaît.

(A) **Passage d'énergie**
Ces passages très importants relient toutes les constructions du Quartier Général des Rock Raiders entre elles et permettent leur alimentation en énergie. Comme pour n'importe quelle route normale, les Rock Raiders et les véhicules progressent plus rapidement lorsqu'ils les empruntent. Ils contribuent également à empêcher la lave de détruire les zones situées autour de ta base.

Pour construire un Passage d'énergie, tu dois cliquer sur la zone de terrain sur laquelle tu veux que les Rock Raiders mettent en place un Passage d'énergie, puis clique sur l'icône Construire Passage d'énergie. Tes Rock Raiders vont automatiquement construire un passage d'énergie sur la portion de terrain sélectionnée.



**REMARQUE :** Toutes tes constructions doivent être reliées à un passage d'énergie.

(B) **Clôtures électrifiées**



Tu dois édifier de telles défenses pour protéger ta base des attaques de monstres souterrains, de limaces gluantes ou d'autres créatures. Tu peux placer des Clôtures électrifiées à côté des constructions ou à côté d'autres Clôtures électrifiées, en laissant un bloc d'intervalle maximum. Tu peux ainsi construire un véritable réseau de Clôtures électrifiées pour protéger ta base. La première de ces Clôtures électrifiées doit être installée à côté d'un bâtiment de façon à ce qu'elle puisse être alimentée par le passage d'énergie qui se situe sous le bâtiment et de manière à pouvoir elle-même alimenter en énergie les autres Clôtures électrifiées du réseau. Pour installer une Clôture électrifiée, il faut avoir construit au préalable une Station d'énergie. Toute créature qui pénétrera dans le réseau de Clôtures électrifiées recevra une forte décharge électrique qui la mettra en fuite.

(C) **Supprimer le Passage d'énergie**

Clique sur cette icône pour supprimer le Passage d'énergie sélectionné. Le passage se change alors en gravats.

**ASTUCE : si tu décides d'interrompre la construction d'un Passage d'énergie, clique sur le terrain à bâtir puis clique sur l'icône Annuler construction. Le passage d'énergie ne sera pas construit. Si tu veux en savoir plus sur l'annulation de construction, reporte toi au MENU ANNULER CONSTRUCTION de la page 39.**




# RADAR



Le Radar est situé sur la partie supérieure gauche de l'écran. Clique sur l'icône pour activer ou désactiver l'écran du radar.

Le Radar a deux utilisations principales. Tu peux t'en servir pour faire apparaître la carte d'une caverne ou pour surveiller la position et le mouvement de tes unités.



(A) **Vue Carte**

Clique sur cette icône pour faire apparaître une vue de dessus de la caverne. La flèche large indique la direction qui fait face à la caméra. Tu peux faire un Zoom avant ou un Zoom arrière si tu souhaites t'approcher davantage ou au contraire t'éloigner de la carte. Tu trouveras ci-dessous des légendes qui te permettront de bien comprendre la carte.

**Légendes de la carte :**

**POINTS**

| | |
|---|---|
| Jaune | Rock Raider |
| Rouge | Monstre |

**CARRES**

| | |
|---|---|
| Blanc | Construction |
| Violet très foncé | Sol d'une caverne |
| Violet foncé | Roche ultra dure |
| Violet | Roche tendre |
| Violet clair | Terre |
| Bleu | Eau |
| Orange | Lave |
| Vert clair | Veine de Cristaux d'énergie |
| Marron | Veine de minerai |
| Jaune | Veine de rechargement |
| Rouge foncé | Caverne non découverte |
| Vert foncé | Haut de la paroi de la caverne |
| Contour jaune | Paroi consolidée |






Si tu laisses le pointeur de la souris sur un élément pendant quelques instants, tu verras apparaître une description de cet élément.

(B) **Vue suivi objet**

To keep a unit in view on the radar screen, click on it in the Map View. You will notice a small magnet icon that tells you that a unit can be selected. When the magnet icon is shown, click the mouse button to select the unit. Click on the Track Object View icon and the radar screen will then always show the selected unit, wherever it goes, until a different unit is selected in Map View.



**ASTUCE : cette méthode te permet de surveiller de près tes unités Rock Raiders ainsi que les constructions et les véhicules.**






# QUE FAIT TON ROCK RAIDER ?

Lorsqu'un de tes Rock Raiders commence un nouveau travail, tu peux savoir exactement ce qu'il est en train de faire en regardant les différents phylactères qui apparaissent au dessus de la tête des personnages. Pour en savoir plus sur tes Rock Raiders, tu peux te reporter à la section PRESENTATION DE L'UNITE de la page **58**.

| | |
|---|---|
| | L'action demandée ne peut être effectuée |
| | Je n'ai pas reçu d'ordres |
| | Je dois trouver des Cristaux d'énergie |
| | Je dois trouver du minerai |
| | Je dois trouver des montants de construction |
| | Je dois trouver de la dynamite |
| | Je dois récupérer des barrières |
| | Je dois trouver une clôture électrifiée |
| | J'ai besoin d'une foreuse |
| | J'ai besoin d'une pelle |
| | J'ai besoin d'un marteau |
| | J'ai besoin d'une clé à molette |
| | J'ai besoin d'un rayon laser |
| | J'ai besoin d'un rayon à gravitation |
| | J'ai besoin d'un rayon congelant |
| | J'ai besoin d'un explosif sonore |
| | Je transporte un cristal d'énergie |



## QUE FAIT TON ROCK RAIDER ?

| | |
|---|---|
| | Je transporte un morceau de minerai |
| | Je transporte un montant de construction |
| | Je transporte de la dynamite |
| | Je transporte une barrière |
| | Je transporte une clôture électrifiée |
| | Je vais quelque part |
| | Alerte ! |
| | Je consolide cette paroi |
| | Je fore cette paroi |
| | Je répare cette construction |
| | Je dégage les gravats |
| | J'ai peur |
| | J'ai faim |
| | Je vais utiliser un véhicule |
| | J'ai procédé aux améliorations |
| | Je construis un passage d'énergie |
| | Je m'entraîne |
| | Le cristal d'énergie se recharge |



# BARRE D'INFORMATIONS




(A) **Alerte !**

Clique sur cette icône pour déclencher l'alerte rouge au sein du Quartier Général Rock Raider ! Tous les Rock Raiders équipés d'outils défensifs vont se jeter dans la bataille et défendre le Quartier Général Rock Raiders. Clique une nouvelle fois sur cette icône pour désactiver l'alarme et renvoyer tes Rock Raiders au travail. L'alarme se déclenchera également automatiquement à chaque fois qu'une construction est endommagée.

(B) **Options**

Clique sur cette icône pour modifier la vitesse du jeu, le volume de la musique, le volume des effets sonores, la luminosité et les options graphiques. Toute modification sera instantanément prise en compte lorsque tu reviendras à la partie. Si tu as oublié les objectifs de la mission, clique sur Revoir les objectifs pour les découvrir une nouvelle fois. Si tu souhaites que le texte d'aide n'apparaisse plus à l'écran, clique sur l'option de la fenêtre d'Aide pour la désactiver (pour la réactiver, clique une nouvelle fois dessus). Enfin, clique sur Continuer le jeu pour revenir à la partie.

**REMARQUE :** Si tu accèdes à cet écran à partir du Menu Pause, l'option Continuer le jeu sera remplacée par l'option Retour. Clique sur cette commande pour revenir au Menu Pause.





(C) **Priorités**
Clique sur cette icône pour faire apparaître une liste des tâches que tes Rock Raiders peuvent effectuer par ordre d'importance. Ces tâches sont appelées Priorités et indiquent au Rock Raider quelles sont les tâches qu'il doit effectuer en priorité. Si tu maintiens le pointeur de la souris sur une icône de priorité pendant un court instant, le nom de celle-ci apparaîtra. Si tu cliques sur une icône de priorité, celle-ci se trouvera alors en tête de liste et deviendra la tâche la plus importante à effectuer. Si l'icône du cristal d'énergie figure par exemple en tête de liste, l'extraction des Cristaux d'énergie va devenir la mission prioritaire des Rock Raiders. S'il n'y a pas de Cristaux d'énergie à collecter, la priorité qui figure alors à la suite de la liste deviendra elle même prioritaire.

Tu peux également déplacer les icônes de priorité de haut en bas de la liste d'une autre manière. Clique sur les flèches de côté pour déplacer les priorités de haut en bas sur la liste. Tu peux également activer ou désactiver les diverses priorités en cliquant sur la petite croix rouge. Lorsqu'une priorité est désactivée, celle-ci apparaît en gris et la tâche qui lui correspond est alors complètement ignorée.

Il existe également un bouton Restaurer sur le panneau. Clique sur ce bouton pour revenir à la liste de priorité telle qu'elle était au début de la mission. Ceci peut se révéler très utile si tu as modifié la liste des priorités et si tu rencontres des difficultés dans le jeu.

**REMARQUE :** déplacer l'ordre des priorités peut énormément modifier le cours d'une partie, il est donc recommandé de ne procéder à de tels changements que lorsque tu auras parfaitement compris de quoi il s'agit.





# COMMENT FAIRE UNE PAUSE

Pour interrompre temporairement une partie, appuie sur la touche ECHAP de ton clavier. La partie sera alors interrompue et tu verras apparaître un menu qui te laissera le choix entre quatre options différentes.




(A) **Continuer la partie.**
Clique sur cette option pour revenir à la partie.

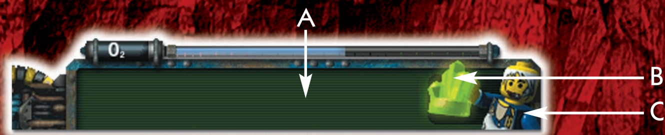
(B) **Options.**
Clique sur cette option pour aller au menu Options du jeu (voir ci-dessus).

(C) **Recommencer la mission.**
Clique sur cette option pour recommencer la mission.

(D) **(D) Quitter.**
Clique sur cette option pour revenir à l'écran Quitter le jeu.

# LE PANNEAU DE MESSAGES

Tu verras le Panneau de messages dans la partie inférieure gauche de ton écran. Tout au long de la partie, des messages d'aide apparaîtront dans ce panneau.




(A) **Fenêtre de texte**
Des informations utiles et des astuces sont affichées dans ce panneau.

(B) **Approvisionnement en oxygène**
Il s'agit d'une jauge qui t'indique la quantité d'oxygène qu'il reste dans la caverne. Si tu veux savoir comment obtenir davantage d'oxygène, reporte-toi au paragraphe Base de Ravitaillement dans la section PRESENTATION DE L'UNITE page **58**.

**REMARQUE :** dans certaines missions, de grandes quantités d'oxygène sont disponibles et tu n'as donc pas à te soucier du niveau d'oxygène qu'il te reste.

(C) **Icône message**
De temps en temps, les personnages du jeu apparaîtront pour te donner d'importantes informations.





## TYPES DE MESSAGES

Tu pourras voir ces différents messages apparaître au cours du jeu.

| | |
|---|---|
| | Ta réserve d'oxygène baisse dangereusement. |
| | Tu n'as presque plus d'oxygène. |
| | On a découvert une nouvelle caverne. (Roche) |
| | On a découvert une nouvelle caverne. (Lave) |
| | On a découvert une nouvelle caverne. (Glace) |
| | Un Rock Raider a été entraîné.<br>Une unité a été améliorée.<br>Bien joué ! Mission accomplie. |
| | Un cristal d'énergie a été trouvé. |
| | Du minerai a été découvert. |
| | Appuie sur BARRE D'ESPACEMENT pour continuer. |

## MESSAGES DES MENUS DEROULANTS

Au cours de la partie tu verras apparaître des messages d'aide. Pour chaque message une icône déroulante apparaîtra sur la partie gauche de l'écran. Pour lire le message, clique sur l'icône et celle-ci apparaîtra sur un petit panneau de messages. Un message peut apparaître plusieurs fois. Les glissements de terrain peuvent par exemple se produire à plusieurs reprises. L'icône de messages affichera un chiffre qui t'indiquera le nombre de glissements de terrain qui ont eu lieu. Clique sur l'icône Aller, (la petite flèche verte), pour voir où a eu lieu le glissement de terrain. Clique sur l'icône Enlever, (la croix rouge), pour faire disparaître le message après l'avoir lu.

| | |
|---|---|
| | Un glissement de terrain a eu lieu. |
| | Un Rock Raider égaré a été retrouvé. |
| | Un monstre a fait son apparition. |
| | Un Rock Raider a été téléporté et est arrivé sain et sauf. |
| | Une limace gluante pénètre dans ta base. |
| | Des Cristaux d'énergie ont été découverts. |
| | Les réserves d'énergie d'une de tes constructions sont en train de se vider. |
| | Tes bâtiments sont menacés. |



# PRESENTATION DE L'UNITE

## ROCK RAIDERS

Tu peux avoir des informations sur tous les Rock Raiders de ton équipe. Appuie de nouveau sur la barre d'ESPACEMENT pour ne plus faire apparaître ces informations.



Tu verras une barre verte au-dessus de tes Rock Raiders. Cette barre symbolise le bouclier de protection de chaque membre des Rock Raiders. Le bouclier de protection est un champ de force protecteur qui empêche les Rock Raiders d'être blessés. La barre devient de plus en plus rouge à mesure que le champ de force est endommagé. Si le bouclier de protection est trop faible, le Rock Raider sera téléporté vers une zone plus sûre. Le bouclier ne peut pas être rechargé. Une fois qu'il a été détruit, le Rock Raider ne sera plus en mesure d'effectuer des travaux dans les périlleuses cavernes et autres souterrains de la planète, il devra rester à bord du L.M.S. Explorer.

Tu verras également apparaître à l'écran un petit sandwich. Celui-ci symbolise le degré d'appétit des Rock Raiders. Si le sandwich du Rock Raider n'est pas entamé, il n'a pas besoin de manger. Mais à mesure que le temps passe, des petits morceaux de ce sandwich vont commencer à disparaître te montrant ainsi qu'il commence à avoir faim. Les Rock Raiders ont besoin de manger pour garder leurs forces. Plus un Rock Raider a faim, plus il travaillera lentement. Lorsqu'un Rock Raider est vraiment trop affamé, il s'arrête pour se reposer. Pour nourrir les Rock Raiders, tu dois les sélectionner et cliquer sur l'icône Nourrir les Rock Raiders du Menu Actions Rock Raiders. Ils se rendront alors à la base de ravitaillement où ils mangeront jusqu'à ce qu'ils n'aient plus faim. Ils pourront ensuite reprendre leur travail à plein régime.



Les phylactères qui apparaissent au-dessus de la tête des personnages t'indiquent le travail qui est en train d'être effectué. Si tu veux en savoir plus, consulte la section QUE FAIT TON ROCK RAIDER, page **50**.

Si tu maintiens le pointeur de la souris sur un Rock Raider pendant un court instant, des informations concernant les outils qu'il transporte et les compétences qu'il a acquises apparaîtront.

Les petites icônes d'outils situées en-dessous des outils t'indiquent les outils portés par ton Rock Raider :




(A) **Foreuse**
(B) **Pelle**
(C) **Marteau**
(D) **Clé à molette**
(E) **Rayon laser**
(F) **Rayon à gravitation**
(G) **Rayon congelant**

Les petites icônes situées en-dessous des outils t'indiquent les compétences acquises par ton Rock Raider.




(A) **Chauffeur**
(B) **Marin**
(C) **Géologue**
(D) **Ingénieur**
(E) **Artificier**
(F) **Pilote**




PRESENTATION DE L'UNITE

## CONSTRUCTIONS

LEGO Rock Raiders offre une large gamme de constructions à bâtir.

Il y a trois éléments importants à connaître pour chaque type de construction.

**Dépendance**
Dans LEGO Rock Raiders, certaines constructions doivent être édifiées avant les autres. On a appelé cette notion dépendance. La Rampe de téléportation, par exemple, ne peut pas être construite tant qu'un Dépôt d'Outils n'a pas été installé et amélioré. Pour comprendre quelle relation de dépendance entretient une construction avec une autre tu dois maintenir le pointeur de la souris sur l'icône de la construction que tu souhaites bâtir. Après un court instant, un ensemble d'icônes apparaîtra te montrant ainsi les constructions que tu dois installer avant d'être en mesure d'édifier la nouvelle construction. Une icône apparaissant en grisé t'indique quelle est la construction manquante. Tu dois édifier les constructions manquantes avant de continuer à construire un nouveau bâtiment.

**Matières premières**
Pour bâtir les constructions, tu auras besoin de matières premières. Dans le jeu LEGO Rock Raiders, les constructions sont édifiées à partir de minerai et de Cristaux d'énergie. Lorsqu'un nouveau bâtiment est en cours de construction, tes Rock Raiders vont collecter les matériaux nécessaires et les apporter sur le lieu du chantier. Lorsqu'ils auront collecté assez de chacune des matières premières, le bâtiment sera construit.

**ASTUCE : pour savoir de quelle quantité de matières premières tu as encore besoin, maintiens le pointeur de la souris sur le site de construction. Après quelques instants tu verras apparaître le nombre de Cristaux d'énergie et la quantité de minerai qu'il te manque pour achever la construction.**



**Amélioration de constructions**
L'amélioration d'une construction t'offre une nouvelle gamme d'options de construction. L'amélioration d'un Dépôt d'Outils te permet par exemple de construire une Rampe de téléportation. Si en revanche tu ne procèdes pas à l'amélioration du Dépôt d'Outils, tu ne seras pas en mesure de bâtir d'autres constructions. Chaque construction peut être améliorée au maximum trois fois. Pour améliorer une construction que tu as sélectionnée, clique sur l'icône Améliorer constructions du Menu Maintenance des constructions. Chaque amélioration nécessite cinq morceaux de minerai ou un montant de construction.

Voici un résumé de toutes les constructions ainsi que leurs différentes utilisations.

## DEPOT D'OUTILS



Le Dépôt d'Outils est le premier des bâtiments dont a besoin le Quartier Général des Rock Raiders, c'est également le point de départ de toute base. Il s'agit d'un bâtiment qui remplit plusieurs fonctions, car il sert non seulement de Rampe de téléportation mais aussi à entreposer les outils nécessaires à ton unité de Rock Raiders. Les matières premières collectées sont également entreposées à l'intérieur du Dépôt d'Outils.

**Dépendance :** **Au moins 1 Rock Raider doit être présent**

**Matières premières :** **Aucune**

**Amélioration de construction :**
**Niveau 1 :** **Une fois que tu as amélioré le Dépôt d'Outils, tu peux améliorer la Rampe de téléportation**

**Niveau 2 :** **Lorsque tu as procédé à une amélioration de niveau 2 sur le Dépôt d'Outils, tu peux entraîner un Rock Raider à devenir artificier.**






## RAMPE DE TELEPORTATION

La Rampe de téléportation est un bâtiment essentiel. Il est possible d'utiliser la Rampe de téléportation pour envoyer les Rock Raiders et certains Véhicules légers dans les cavernes souterraines à partir du L.M.S. Explorer. C'est dans ce bâtiment que les Rock Raiders reçoivent leur formation de pilote. Quand tu auras construit une Base de ravitaillement, tu pourras utiliser la Rampe de téléportation pour transporter le Voltigeur, l'Excavatrice légère ou le Véhicule de transport léger.



**Dépendance :** **Dépôt d'Outils (N1)**

**Matières premières :** **8 morceaux de minerai (ou 2 montants de construction)**

**Amélioration de construction :**
**Niveau 1 :** **Une fois que tu auras procédé à une amélioration de la Rampe de téléportation de niveau 1, tu pourras construire la Station d'énergie et les Docks.**

**Niveau 2 :** **Quand tu auras procédé à une amélioration de la Rampe de téléportation de niveau 2, tu pourras transporter la Petite scie laser mobile et l'Eclaireur.**



## DOCKS

Les Docks sont toujours construits sur les rives d'un lac ou d'une rivière souterraine. Ils servent à amarrer le Transport de minerai et la Barge de transport. Les Rock Raiders se servent également des Docks pour s'entraîner à devenir de bons marins. Lorsqu'un Rock Raider a suivi une formation de marin, tu peux utiliser le Transport de minerai pour explorer les lacs et les cavernes souterrains.



**Dépendance :** **Dépôt d'Outils (N1) et Rampe de téléportation (N1)**

**Matières premières :** **1 Cristal d'énergie**
**6 morceaux de minerai**
**(ou 2 montants de construction)**

**Amélioration de construction :** **Cette construction ne peut être améliorée.**




PRESENTATION DE L'UNITE

## STATION D'ENERGIE

La Station d'énergie joue un rôle fondamental : c'est à partir de ce bâtiment que l'énergie des cristaux est extraite et vient alimenter le Quartier Général en énergie. Une fois qu'une Station d'énergie a été construite, les Cristaux d'énergie extraits par tes Rock Raiders viennent s'ajouter à la Station sous forme d'énergie combustible. Une fois que toute l'énergie des cristaux a été épuisée, les cristaux sont alors enlevés de la Station d'énergie et entreposés dans le Dépôt d'outils, prêts à être rechargés à partir d'une veine de rechargement. Un cristal qui a perdu toute son énergie devient violet.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils (N1) et Rampe de téléportation (N1)**

**Matières premières :** **2 Cristaux d'énergie**
**12 morceaux de minerai**
**(ou 3 montants de construction)**

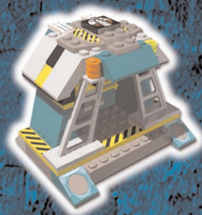
**Amélioration de construction :**
**Niveau 1:** **Une fois que la Station d'énergie a été améliorée, tu peux construire une Base de ravitaillement.**



## BASE DE RAVITAILLEMENT

C'est dans la Base de ravitaillement que les Rock Raiders viennent manger. Tu peux également entraîner tes Rock Raiders à devenir des chauffeurs dans ce bâtiment. Mais la Base de ravitaillement a également une autre fonction importante : elle sert à recycler l'oxygène. L'existence de ce bâtiment est donc essentielle pour les missions où l'air respirable fait défaut. Une fois la Base de ravitaillement construite, tu peux envoyer davantage de Rock Raiders travailler dans les cavernes.

**REMARQUE :** une Base de ravitaillement permet à dix Rock Raiders de vivre et de travailler.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1) et Station d'énergie (N1)**

**Matières premières :** **5 Cristaux d'énergie**
**15 morceaux de minerai**
**(ou 3 montants de construction)**

**Amélioration de construction :**

**Niveau 1:** **Une fois que tu as amélioré la Base de ravitaillement, tu peux construire le Centre géologique, la Station d'amélioration et la Raffinerie de minerai.**

**Niveau 2:** **Une fois que la Base de ravitaillement a atteint le Niveau 2 d'amélioration, tu peux construire le Laser de forage et la Super téléportation.**




PRESENTATION DE L'UNITE

## STATION D'AMELIORATION

La Station d'amélioration est l'endroit où les véhicules sont modifiés de façon à devenir plus performants. C'est également à l'intérieur de ce bâtiment que les Rock Raiders peuvent être entraînés pour devenir des ingénieurs.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1)**

**Matières premières :** **3 Cristaux d'énergie**
**20 morceaux de minerai**
**(ou 4 montants de construction)**

**Amélioration de construction :**

**Niveau 1:** **Une fois que cette construction a été améliorée, les améliorations de véhicule prennent beaucoup moins de temps.**



## CENTRE GEOLOGIQUE

Une fois que le Centre géologique a été installé, ses puissants instruments de détection commencent à balayer la zone entourant le bâtiment à la recherche de minerai. Tu pourras observer ce travail de détection sur l'écran radar. Toute Veine de minerai, de Cristaux d'énergie ou de rechargement à portée des scanners apparaîtra sur l'écran radar. Dans ce bâtiment, tu peux également entraîner les Rock Raiders à devenir des géologues.



**Dépendances :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1)**

**Matières premières :** **3 Cristaux d'énergie**
**15 morceaux de minerai**
**(ou 3 montants de construction)**

**Amélioration de construction :**

**Niveau 1:** **L'amélioration de cette construction permet un accroissement de la portée du scanner.**

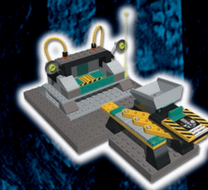
**Niveau 2:** **Lorsque le Centre géologique est amélioré au niveau 2, la portée du scanner atteint un niveau maximum.**






## RAFFINERIE DE MINERAI

La Raffinerie de minerai permet de transformer le minerai en montants de construction. Une fois la Raffinerie de minerai construite, tes Rock Raiders emmèneront le minerai pour qu'il soit raffiné dans ce bâtiment. Il faut cinq morceaux de minerai pour faire un montant de construction. Tes Rock Raiders conservent les montants de construction à l'intérieur du Dépôt d'outils et peuvent les utiliser pour bâtir de nouvelles constructions ou pour améliorer les constructions déjà existantes.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1)**

**Matières premières :** **3 Cristaux d'énergie**
**20 morceaux de minerai**
**(ou 4 montants de construction)**

**Amélioration de construction :**

**Niveau 1:** **Une fois que la Raffinerie de minerai a atteint le niveau 1 d'amélioration, la quantité de minerai nécessaire pour faire un montant de construction passe à quatre morceaux.**

**Niveau 2:** **Une fois que la Raffinerie de minerai a atteint le niveau 2 d'amélioration, la quantité de minerai nécessaire pour faire un montant de construction passe à trois morceaux.**

**Niveau 3:** **Une fois que la Raffinerie de minerai a atteint le niveau 3 d'amélioration, la quantité de minerai nécessaire pour faire un montant de construction passe à deux morceaux.**



## LASER DE FORAGE

Le Laser de forage est un puissant rayon laser qui peut être utilisé pour désintégrer tous les types de roche, à l'exception des roches ultra dures. Pour fonctionner il requière l'énergie des Cristaux d'énergie et doit donc être utilisé judicieusement.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N2)**

**Matières premières :** **1 Cristal d'énergie**
**15 morceaux de minerai**
**(ou 3 montants de construction)**

**Laser :** **4 tirs de laser consomment 1 cristal d'énergie**

**Amélioration de construction :**

**Niveau 1:** **Une fois que le Laser de forage aura été amélioré au niveau 1, quatre tirs de laser ne consommeront plus qu'un seul cristal d'énergie.**






## SUPER TELEPORTATION

La puissance de la Super téléportation est plus de deux fois supérieure à celle de la Rampe de téléportation. Une fois construite, elle permet de téléporter les véhicules Rock Raider les plus lourds à l'intérieur des cavernes et souterrains. Le Bulldozer des profondeurs, le Broyeur de granite, la Petite scie laser mobile, tous ces engins peuvent être directement téléportés du L.M.S. Explorer vers leur lieu de travail.



**Dépendances :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N2)**

**Matières premières :** **2 Cristaux d'énergie**
**20 morceaux de minerai**
**(ou 4 montants de construction)**

**Amélioration de construction :**

**Niveau 1:** **Une fois que la Super téléportation a été améliorée au niveau 1, il est possible de transporter la Scie Laser mobile lourde ainsi que la Foreuse excavatrice. Si tu as bâti les Docks, tu peux téléporter la Barge de transport et l'utiliser pour transporter les véhicules légers et les Rock Raiders sur les rivières souterraines.**



# VEHICULES

Le jeu LEGO Rock Raiders permet à tes Rock Raiders d'utiliser une gamme étendue de véhicules.

Il y a quatre choses importantes que tu dois savoir à propos de chaque véhicule.

**Dépendance**

Dans LEGO Rock Raiders, tu devras bâtir certaines constructions avant de pouvoir transporter des véhicules vers les cavernes souterraines. On a appelé cette notion dépendance. Tu devras par exemple bâtir la Rampe de téléportation ainsi que la Base de ravitaillement avant d'être en mesure de transporter les véhicules. Pour comprendre quelle relation de dépendance entretient un véhicule avec un autre élément, tu dois maintenir le pointeur de la souris sur l'icône du véhicule. Après un court instant, un ensemble d'icônes apparaîtra te montrant ainsi les bâtiments que tu dois construire avant d'être en mesure de transporter un nouveau véhicule. Une icône grisée t'indique quelle est la construction manquante. Tu dois édifier les constructions manquantes avant de continuer à transporter le nouveau véhicule.

**Chauffeurs, pilotes et marins**

Chaque type de véhicule a besoin d'un Rock Raider aux commandes. Il existe trois catégories de véhicule. Tous les véhicules terrestres doivent être conduits par un Rock Raider ayant reçu une formation de chauffeur. Tous les véhicules marins doivent être pilotés par un Rock Raider ayant reçu une formation de marin. Tous les véhicules aériens doivent être pilotés par un Rock Raider ayant reçu une formation de pilote.

**Energie**

Tous vos véhicules sont propulsés par les Cristaux d'énergie. Il est donc indispensable que tes Rock Raiders trouvent de nombreux Cristaux d'énergie si tu veux transporter un véhicule vers une caverne.






**Améliorations**

Les véhicules sont modifiés dans la station d'amélioration. Clique sur l'icône Améliorer véhicule et ton véhicule ira automatiquement à la Station d'amélioration pour y subir des modifications. Il existe quatre types d'améliorations pour les véhicules. La quantité de minerai nécessaire à l'amélioration d'un véhicule change selon le type de véhicule.

**REMARQUE :** certains véhicules ne peuvent être améliorés. Voici un résumé des différents types de véhicules et de leur différentes utilisations.

## VOLTIGEUR

Le Voltigeur a été conçu pour accomplir des missions de reconnaissance terrestres longue distance rapides et efficaces. Il peut franchir facilement et à grande vitesse gravats et éboulements et est équipé du dernier système de propulsion magnétique. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement**

**Energie :** **1 Cristal d'énergie**

**Amélioration :** **Moteur = 10 morceaux de minerai**
**Scanner = 5 morceaux de minerai**






## EXCAVATRICE LEGERE

L'Excavatrice légère est un petit véhicule très utile. Ses deux lames de tronçonneuse lui permettent d'entamer n'importe quel type de roche, à l'exception de la roche ultra dure. Même si ce n'est pas le véhicule excavateur le plus puissant, il se révèle très efficace pour commencer une mission. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



| | |
|---|---|
| **Dépendance :** | **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement** |
| **Energie** | **1 Cristal d'énergie** |
| **Améliorations :** | **Moteur = 10 morceaux de minerai**<br>**Tête de forage = 10 morceaux de minerai**<br>**Scanner = 5 morceaux de minerai** |







## VEHICULE DE TRANSPORT LEGER

Le Véhicule de transport léger est lui aussi très utile lorsque tu commences une mission. Tu peux l'utiliser pour transporter des matières premières des sites d'extraction jusqu'au Quartier Général Rock Raider. Ce véhicule peut emporter plus de matériel qu'un simple Rock Raider et il voyage bien sûr beaucoup plus vite. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



| | |
|---|---|
| **Dépendance :** | **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement** |
| **Energie :** | **2 Cristaux d'énergie** |
| **Améliorations :** | **Moteur = 10 morceaux de minerai**<br>**Scanner = 5 morceaux de minerai**<br>**Capacité d'emport = 5 morceaux de minerai** |



## TRANSPORT DE MINERAI

Le Transport de minerai est l'embarcation la plus simple de la flotte Rock Raider. Il peut naviguer au cœur des lacs souterrains ou sur les rivières, et s'il ne peut transporter beaucoup de fret c'est un excellent vaisseau de reconnaissance. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de marin.



| | |
|---|---|
| **Dépendance :** | **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Docks (N1) et Station d'énergie (N1).** |
| **Energie :** | **2 Cristaux d'énergie** |
| **Améliorations:** | **Moteur = 10 morceaux de minerai**<br>**Scanner = 5 morceaux de minerai**<br>**Capacité de transport = 5 morceaux de minerai** |





## PETITE SCIE LASER MOBILE

La Petite scie laser mobile perfore aisément la terre ou la roche tendre grâce à son puissant rayon. En revanche, bien qu'extrêmement rapide dans les travaux d'excavation, elle consomme beaucoup d'énergie. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



| | |
|---|---|
| **Dépendance :** | **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N2), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N1)** |
| **Energie:** | **3 Cristaux d'énergie** |
| **Laser:** | **2 décharges de rayon laser nécessitent un cristal** |
| **d'énergie** | |
| **Améliorations:** | **Tête de forage = 15 morceaux de minerai** |




## ECLAIREUR

L'Eclaireur est le vaisseau idéal si tu veux effectuer des reconnaissances plus poussées. Il te permet de voler au-dessus de l'eau, de la lave et des terres. Grâce à l'Eclaireur, ton unité de Rock Raiders peut s'adapter aux divers types de terrain rencontrés, sa vitesse lui permet également d'échapper aux dangers. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de pilote.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N2), Station d'énergie (N1) et Base de ravitaillement (N1)**

**Energie:** **3 Cristaux d'énergie**

**Améliorations:** **Aucune amélioration disponible**







## BULLDOZER DES PROFONDEURS

Le Bulldozer des profondeurs est un énorme véhicule de chantier qui permet de déblayer rapidement et efficacement de larges zones de gravats. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



**Dépendance :** **Dépôt d'outils(N1), Rampe de téléportation (N2), Station d'énergie (N1), Base de ravitaillement (N1) et Super téléport.**

**Energie:** **4 Cristaux d'énergie**

**Améliorations:** **Moteur = 20 morceaux de minerai**
**Scanner = 5 morceaux de minerai**
**Capacité de transport = 5 morceaux de minerai**



## BROYEUR DE GRANITE

Le Broyeur de granite est en quelque sorte le "grand frère" de l'excavatrice légère. Son imposante tête de forage tourne extrêmement vite et est capable de pénétrer la roche plus rapidement que n'importe quel autre véhicule de plus petite taille. Ses incroyables "jambes" articulées lui permettent de se jouer des débris et autres éboulis. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



| | |
|---|---|
| **Dépendance :** | **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1), Base de ravitaillement (N2) et Super téléportation** |
| **Energie :** | **4 Cristaux d'énergie** |
| **Améliorations:** | **Moteur = 20 morceaux de minerai**<br>**Tête de forage = 20 morceaux de minerai**<br>**Scanner = 5 morceaux de minerai** |





## SCIE LASER MOBILE LOURDE

La Scie laser mobile lourde est en quelque sorte la "grande sœur" de la Petite scie laser mobile. Grâce à son puissant rayon, elle pénètre facilement la terre comme la roche tendre. Bien qu'elle utilise la même quantité d'énergie que la Petite scie laser mobile, son rayon laser est plus puissant et découpe la roche beaucoup plus rapidement. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



| | |
|---|---|
| **Dependency:** | **Tool Store (L1), Teleport Pad (L1), Power Station (L1) and Support Station (L2) and Super Teleport (L1)** |
| **Power:** | **4 Energy Crystals** |
| **Laser:** | **4 laser blasts uses up 1 Energy Crystal** |
| **Upgrades:** | **Drill = 25 pieces of Ore**<br>**Scanner = 5 pieces of Ore** |

## FOREUSE EXCAVATRICE

La Foreuse excavatrice est un peu le "grand-père" de tous les véhicules Rock Raiders. Dans cette véritable forteresse roulante, les Rock Raiders pourront affronter sans crainte les dangers des profondes cavernes. Aucune roche ne résiste à sa puissante tête de forage et à son rayon laser à haute puissance ! Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de chauffeur.



| | |
|---|---|
| **Dépendance :** | **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Station d'énergie (N1) Base de ravitaillement (N2) et Super téléportation (N1)** |
| **Energie :** | **5 Cristaux d'énergie** |
| **Laser:** | **4 décharges de rayon laser nécessitent 1 cristal d'énergie** |
| **Améliorations:** | **Moteur = 15 morceaux de minerai<br>Tête de forage = 20 morceaux de minerai** |





## BARGE DE TRANSPORT

La Barge de transport est un lourd navire généralement utilisé pour convoyer de l'équipement sur les lacs et rivières souterrains. Ce vaisseau offre une capacité d'emport très importante et il est possible de s'en servir pour transporter la plupart des véhicules légers sur les lacs et les rivières. Pour l'utiliser, le Rock Raider doit avoir reçu un entraînement de marin.



| | |
|---|---|
| **Dépendance :** | **Dépôt d'outils (N1), Rampe de téléportation (N1), Docks, Station d'énergie (N1), Base de ravitaillement (N2) Super téléportation (N1)** |
| **Energie :** | **4 Cristaux d'énergie** |
| **Améliorations:** | **Aucune amélioration disponible** |

# CREATURES

Les Rock Raiders sont sur leurs gardes depuis qu'ils se sont posés sur cette étrange planète. Il semblerait que le radar ait repéré toutes sortes d'échos étranges, y compris des créatures faites de roche, de glace et de lave ! Les Rock Raiders disposent de très peu de données sur cette planète inexplorée et ne veulent prendre aucun risque.

## MONSTRE SOUTERRAIN



Nous savons peu de choses sur les monstres souterrains, seuls quelques rares spécimens ayant été aperçus. Le bruit court que le chef en aurait vu un lorsqu'il était jeune mais il n'en a jamais parlé à quiconque ! Les seules informations dont les Rock Raiders disposent sont les quelques notes qu'il a rentrées sur l'ordinateur de bord du vaisseau : "Cette créature semblait être faite de roche et était au moins deux fois plus grande que moi. Ses yeux étaient féroces, et le terrible rugissement qu'elle poussa faillit bien me pétrifier d'horreur ! J'étais terrorisé en la voyant dévorer un énorme amas de Cristaux d'énergie. Une fois son repas avalé, elle a littéralement disparu dans la paroi rocheuse !"

## MONSTRE DE GLACE



Comme le monstre souterrain, le monstre de glace semble survivre en se nourrissant de Cristaux d'énergie. Seules quelques unes de ces créatures ont été aperçues jusqu'ici, mais il semblerait qu'elles soient beaucoup plus grandes que les Rock Raiders. De plus, elles sont faites de glace compacte !





## MONSTRE DE LAVE



Les monstres de lave ont été détectés au cœur même du magma de cette planète par les scanners de bord du L.M.S. Explorer . Les données semblent indiquer qu'il existe une énorme créature capable de survivre aux chaleurs les plus extrêmes de la lave !

## LIMACE GLUANTE



Plusieurs de ces énormes limaces gluantes ont été aperçues rôdant autour du Quartier Général Rock Raider. Heureusement, elles ne se sont pas montrées agressives mais leur principale source d'alimentation semble être les Cristaux d'énergie.

## CHAUVES-SOURIS



Les chauves-souris noires semblent proliférer au cœur des sombres cavernes souterraines. Ces créatures qui forment d'importantes colonies sont dans l'ensemble peu agressives, elles détestent en revanche être dérangées par le bruit des travaux de forage !

## PETITES ARAIGNEES



Ces petites araignées sont omniprésentes, infestant les recoins des grottes et des cavernes et se cachant dans les gravats. Il s'agit apparemment de la créature la plus répandue sur cette planète. Heureusement, elles sont de petite taille et Docs a découvert qu'elles n'étaient pas venimeuses. Elles sécrètent cependant une substance extrêmement glissante qui semble les protéger des chauve-souris ! Ainsi les Rock Raiders risquent de trouver le sol des grottes bien glissantes lorsqu'ils travailleront à proximité des petites araignées !



# CREDITS

**Développé par**
Data Design Interactive

**Equipe de Programmation**
Tony Stoddart - Responsable de la Programmation
Rob Wilson - Programmeur en chef
Paul Bell
Andy Ray
Karl White

**Equipe artistique**
Rob Dorney - Directeur artistique
Stuart Barnecutt
Ian Deary
Simeon Hankins
Mark Harrison
Hearl Hutchinson
Teoman Irmak
Jim Methuen
Simon Scott

**Animation - Travail artistique RU**
Dave Garbett – Responsable de l'animation
Graham Collier

**Travail artistique conceptuel et maquette**
Andrew Price

**Equipe de conception**
Karl White
David Allen

**Son et Musique**
John Saull
Jon Harrison
Joseph Harper

**Test et Assurance Qualité**
David Allen
James Poulton

**Conception du manuel**
Jim McPhail

**Direction**
Stewart Green - Executive Producer
Eamonn Barr - Project Manager

## CREDITS

**Edité par**
LEGO Media International
Mark Livingstone - Président Directeur général international

**Développement du produit**
Laurence Scotford - Superviseur des gammes "Constructive, Games & Girls"
Tomas Gillo - Réalisateur Senior

**Tests et Assurance qualité**
Tony Miller - Directeur Assurance Qualité
Robert Marsh - Testeur principal

**Localisation**
Cara McMullan - Responsable Localisation

**Production**
Nic Ashford - Responsable Logistique

**Marketing International**
Petra Bedford - Directeur Marketing - Europe et Asie
Amy Schwelling - Responsable marketing pour le produit
Ron Gibson - Responsable Marketing Etats-Unis

**Ventes à l'international**
Leah Kalboussi - Directeur des Ventes - Europe et Asie
Gregg Sauter - Directeur Marketing et Ventes Etats-Unis

**Testeurs "Kids"**
Merci : Aux membres du Club "très fermé" des enfants testeurs
Au Programme de test dans les écoles
Aux "focus groupes" de testeurs

**Remerciements additionnels**
Un grand merci à nos familles pour leur soutien tout au long du développement de ce projet, merci à Jan Blaesild, André Stenbryggen, Betina Krøigaard, Jens Frederiksen, Troels Halken et Søren Dyrhøj de chez Futura. Merci également à Mark Boobyer et à Alan Boorman pour leur contribution musicale.



## ASSISTANCE CLIENTELE

| | |
|---|---|
| Assistance Technique : | **0870 600 3003** |
| Fax : | **0870 600 3004** |
| Email : | **help@uk.legomedia.com** |
| | **Horaires d'ouverture** |
| | **09.30 - 18.30 Du lundi au vendredi** |
| | **(Sauf les Week-ends et jours fériés)** |
| Adresse du site World Wide Web : | **www.legomedia.com** |
| Adresse postale : | **Assistance Technique / Service Clientèle**<br>**LEGO Media International Limited**<br>**100 Hammersmith Road**<br>**London**<br>**W6 7JP**<br>**Angleterre** |

Si ce produit présentait un défaut d'ordre logiciel ou une incompatibilité avec ton matériel, rapporte-le avec ton ticket de caisse au magasin dans lequel tu l'as acheté.

Si tu appelles par téléphone, fais en sorte d'avoir accès simultanément à ton ordinateur et de fournir un maximum d'informations.

Relève les caractéristiques de ton ordinateur y compris les éléments suivants :

- vitesse et fabricant du processeur ;
- modèle et fabricant des cartes son et vidéo ;
- modèle et fabricant du lecteur de CD-ROM/DVD ;
- taille de la mémoire RAM ;
- caractéristiques des périphériques connectés à ton ordinateur ;
- tout message d'erreur affiché.

**Remarque :** **si tu ne parviens pas à trouver les renseignements relatifs à ta configuration, contacte le fabricant de ton ordinateur.**



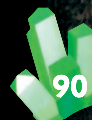

# SATISFAIT OU REMBOURSÉ!

**Garantie de remboursement total de 30 jours.**

Nous nous engageons à te fournir le meilleur logiciel possible. Si ce produit LEGO Media ne t'a pas donné entière satisfaction, tu peux le renvoyer dans les 30 jours suivant son achat, sous réserve que le produit renvoyé soit complet, c'est à dire non endommagé, qu'il comprenne l'intégralité des éléments contenus dans l'emballage d'origine et qu'il soit accompagné du ticket de caisse. Nous nous engageons alors à procéder dans les meilleurs délais à un remboursement intégral ou à un échange contre un autre produit LEGO Media de valeur moindre ou équivalente. N'oublie pas d'indiquer ta préférence.

Cette clause vient s'ajouter aux droits du consommateur et ne modifie ceux-ci en aucune façon.

Pour plus d'informations, contacte le « Services consommateurs LEGO Media » figurant sur la carte rouge incluse dans ta boîte (LEGO Media Helpdesk).



# AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Veuillez lire ce paragraphe avant de jouer à des jeux vidéo ou avant de laisser vos enfants jouer à un de ces jeux. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie, comportant le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo ou lorsqu'elles regardent des images sur leur écran, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTION A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO
Ne vous asseyez pas trop près de l'écran, installez-vous aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Jouez de préférence sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.




games.





Fabriqué dans l'Union Européenne
IB2G-ROCFR3
2299596

